MOVE ON!

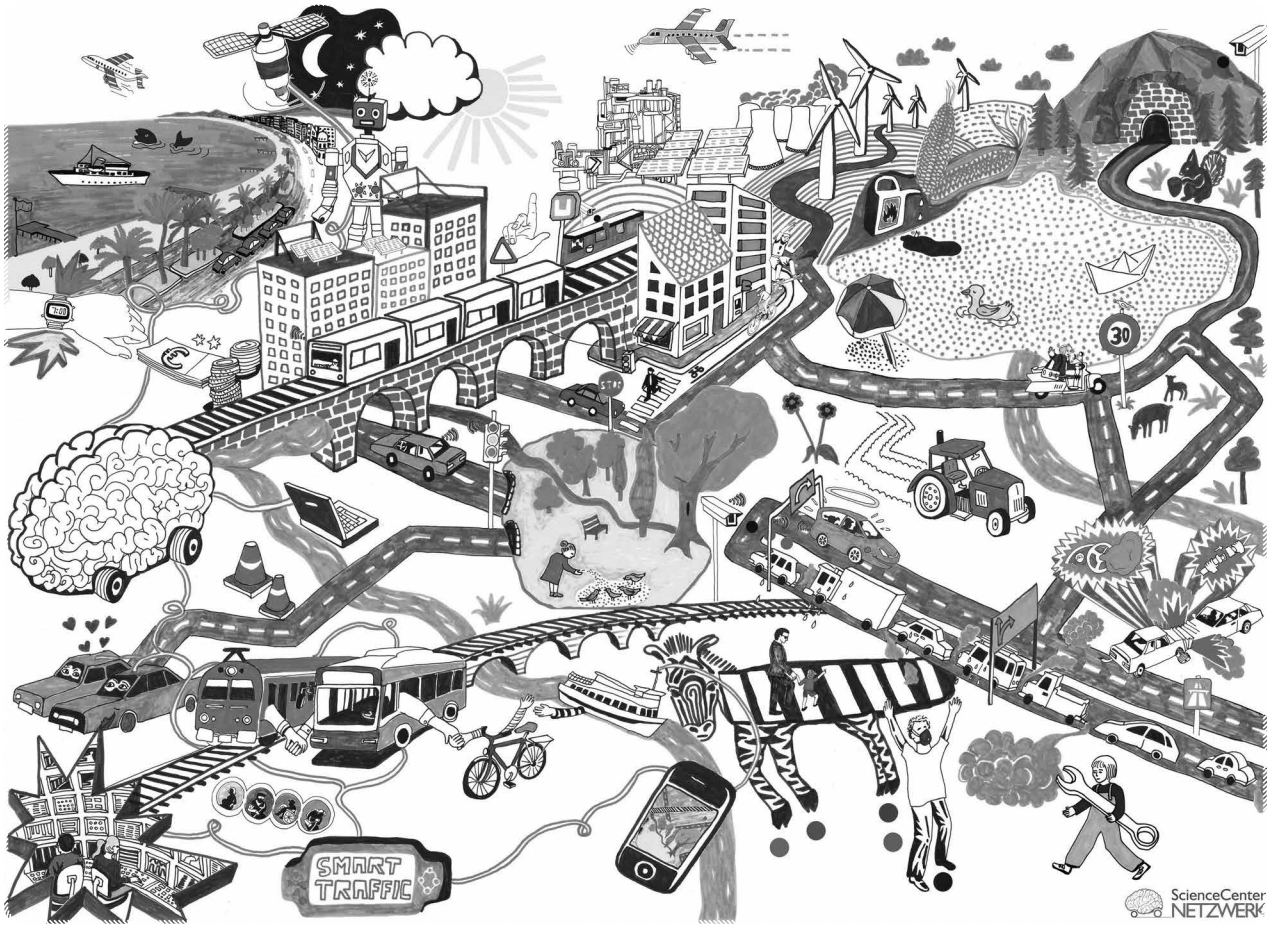
Ein Diskussionsspiel zum Thema "Intelligente Mobilität"

Welche Grenzen technischer, persönlicher oder wissenschaftlicher Natur müssen wir überwinden, um die aktuellen Herausforderungen der Mobilität zu lösen?

Wie wollen wir uns in Zukunft fortbewegen?

Wie schaut mein persönliches Fahrzeug der Zukunft aus?

Wollen wir möglichst schnell oder möglichst umwelt-schonend von A nach B kommen – oder beides?



© Verein ScienceCenter-Netzwerk
Idee und Konzept: Sara Hossein und Paul-Reza Klein, Illustration: Marlene Hausegger

Diese Grafik sieht wie ein Spielplan aus, kann aber mehr. Anhand des „Spielbretts" und ergänzender „Sprechblasen" und „Forscher-Innen-Karten" regt dieses Diskussionsformat speziell Jugendliche ab 12 Jahren zur Auseinandersetzung mit dem Thema „Mobilität" an. Das Spiel dient als Brainstorming dafür, selbst kreativ zu werden und die Welt von morgen zu entwerfen. Spielerisch wird in das Thema Mobilität eingeführt, danach sind die TeilnehmerInnen aufgefordert, neue Fahrzeuge zu konzipieren, die mit den anderen anhand des Spiels diskutiert werden. Alle Unterlagen und eine ausführliche Spielanleitung gibt es als Download.

DOWNLOAD
Spielunterlagen und Begleitmaterialien: www.science-center-net.at/move-on